Lista dei problemi

Via via che insorgono

* ~~Realizzare blocchi con estendibilità sulla base di quello che c’è scritto dentro, dell’incastro e con possibilità di aggiungere textbox/buchi.~~
* Definire un sistema di combinazione dei blocchi e vedere dove questa strada ci porta: potrebbe portarci ad ottenere un parser implicito.
* Modellare tutto il sistema (schema delle classi di analisi e progettazione)
* Realizzare il sistema di interazione VR (puntatore in mano e cose di questo genere), definire bene le modalità di interazione.